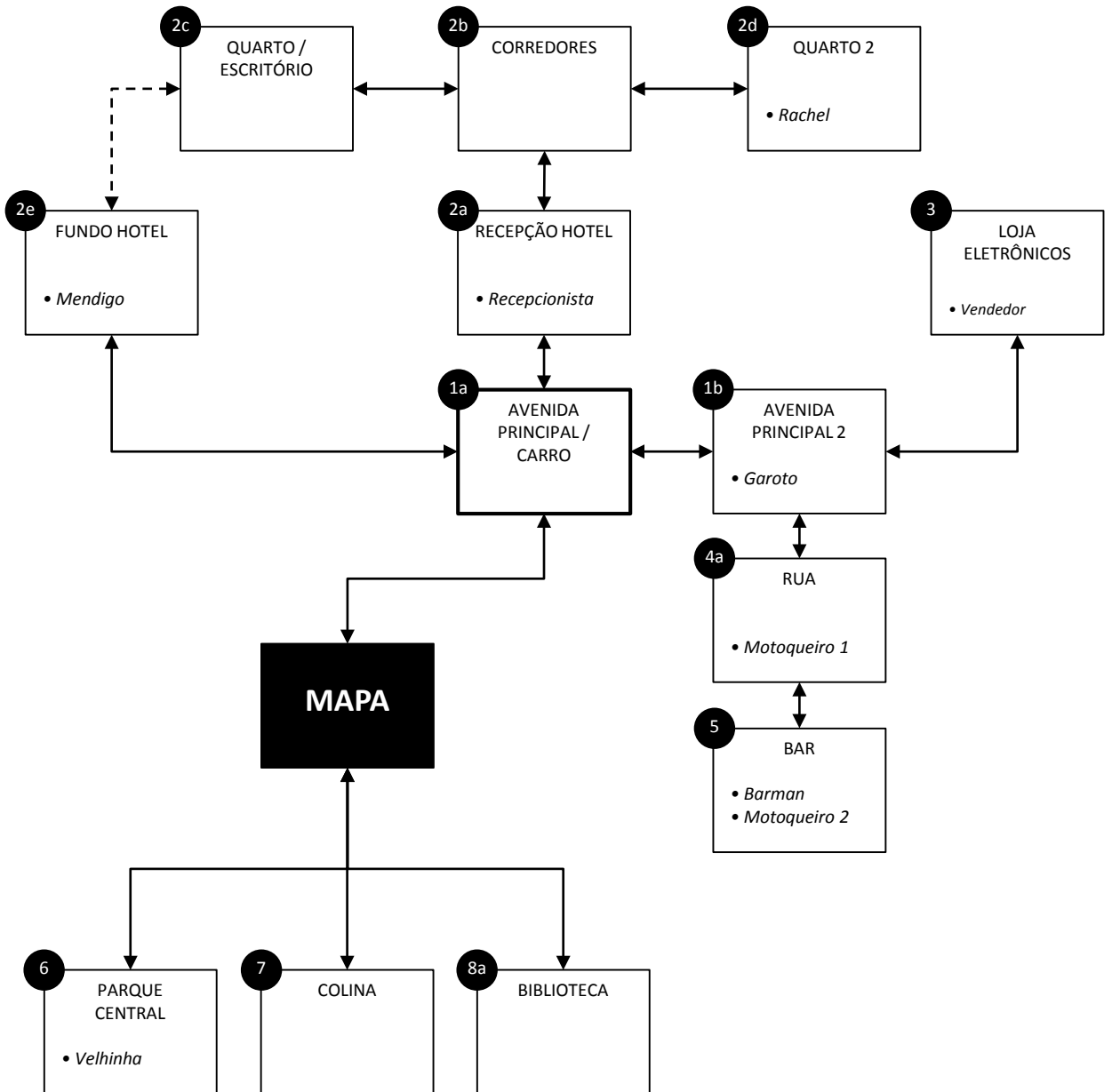
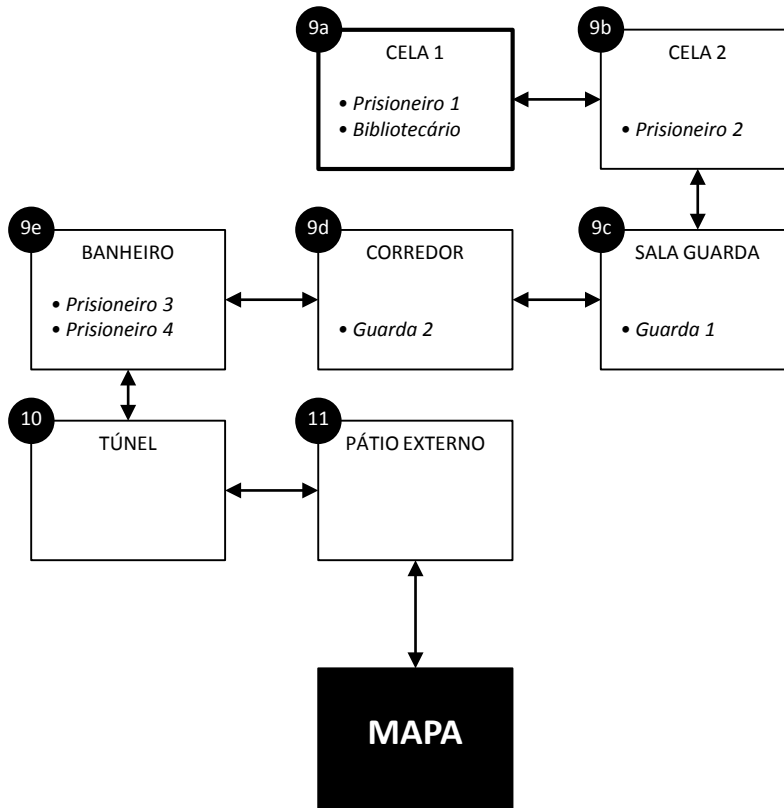


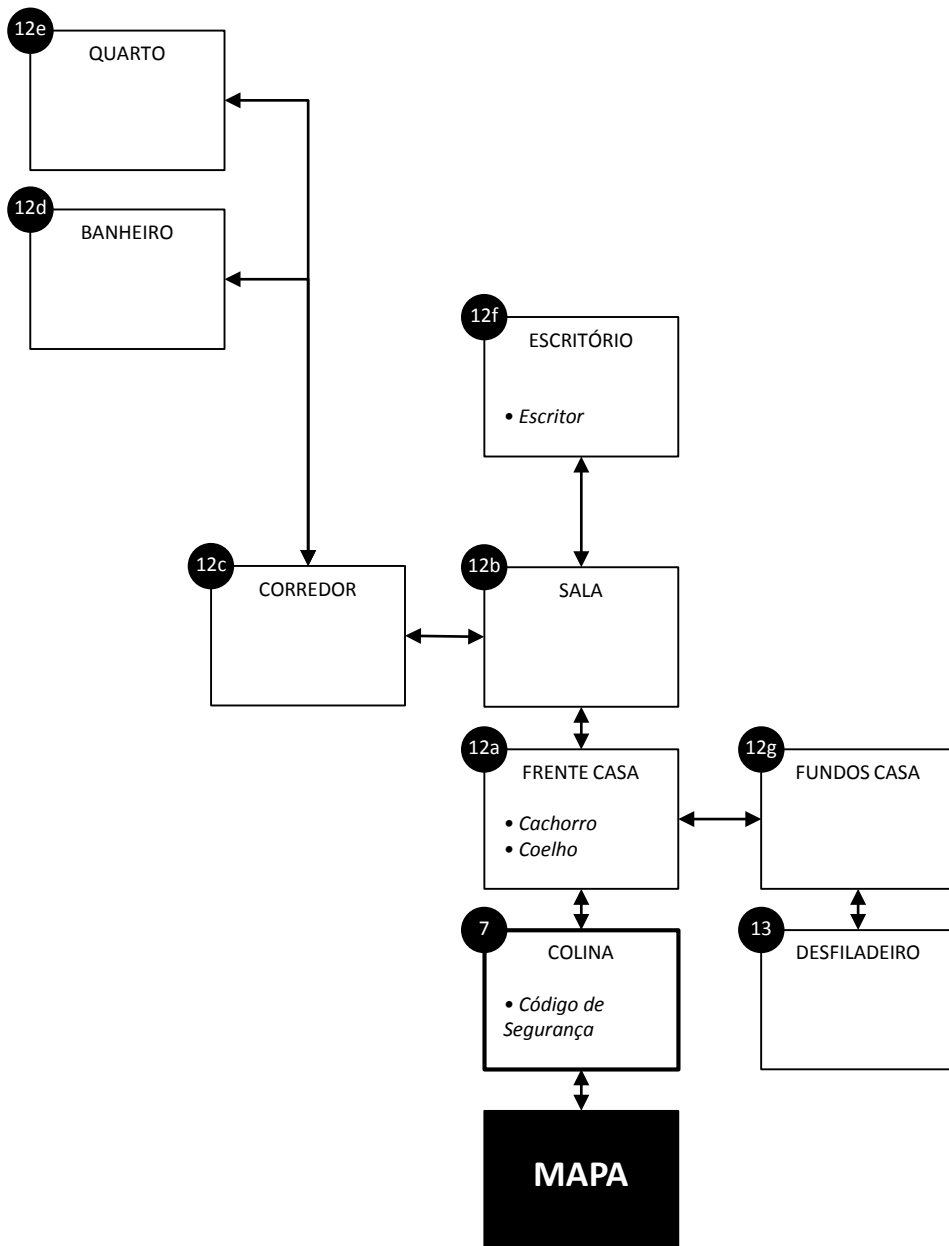
# LOCATION LAYOUT – ENGLISHTOWN



# LOCATION LAYOUT – PRISÃO



# LOCATION LAYOUT – CASA NA COLINA



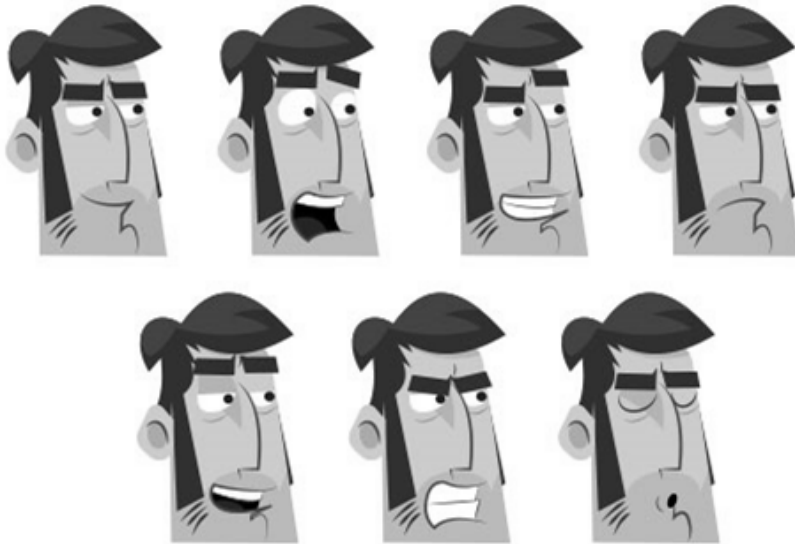
# PERSONAGENS – ENGLISHTOWN

**JOHN JONES**.....Investigador particular, não entende uma palavra em inglês. Está lá pela mulher.  
**WILLIAM JONES**.....Ex-chefe de polícia truculento. Está de férias, mas foi à contragosto ajudar John.  
**MAURICE JONES**.....Gestor de inteligência e nerd. É o único que fala inglês, mas só vai ajudar pelo tablet.  
**RACHEL FOX**.....Femme fatale. Linda, calça 36. Desesperada com o sumiço do namorado.  
**GAROTO**.....Criança esperta e bilíngue. Conhece tudo sobre a cidade. Sonha em um dia ser um pirata.  
**RECEPCIONISTA**.....Ex-motoqueiro gay. Usa um bracelete de espinhos e mesmo gigante, é afeminado.  
**MENDIGO**.....Multimilionário que se faz de mendigo para conseguir dinheiro.  
**VENDEDOR**.....Ultra nerd. Conhece tudo de tecnologia e não dá nada de graça.  
**MOTOQUEIRO 1**.....Membro da gangue. Tem um primo gay que foi expulso e levou seu bracelete.  
**MOTOQUEIRO 2**.....Líder da gangue. Tem a moto mais legal, e é o cara mais durão do bar.  
**BARMAN**.....Careca, gordo e de saco cheio da vida. Serve o usual, as gosta de uma boa culinária gourmet.  
**VELHINHA**..... Pequena idosa que está sempre na praça alimentando os pombos. Surda como uma porta.



# PERSONAGENS – PRISÃO

- PRISIONEIRO 1**.....Mexicano mau-caráter. Preso por 8 assassinatos, segundo ele, sempre injustamente.
- BIBLIOTECÁRIO**.....Velhinho que cuida dos livros que são passados para os prisioneiros.
- PRISIONEIRO 2**.....Músico jamaicano. Condenado por tráfico de entorpecentes. Está sempre rindo.
- GUARDA 1**.....Ex-general americano. Linha dura e sempre rígido com os prisioneiros.
- GUARDA 2**.....Completo imbecil, está lá só porque ganhou um concurso de uma revista. Que vive lendo.
- PRISIONEIRO 3**.....Body builder e lutador de MMA. Fica constantemente se admirando no espelho.
- PRISIONEIRO 4**.....Espanhol romântico e depressivo. Não suporta a saudade da namorada.

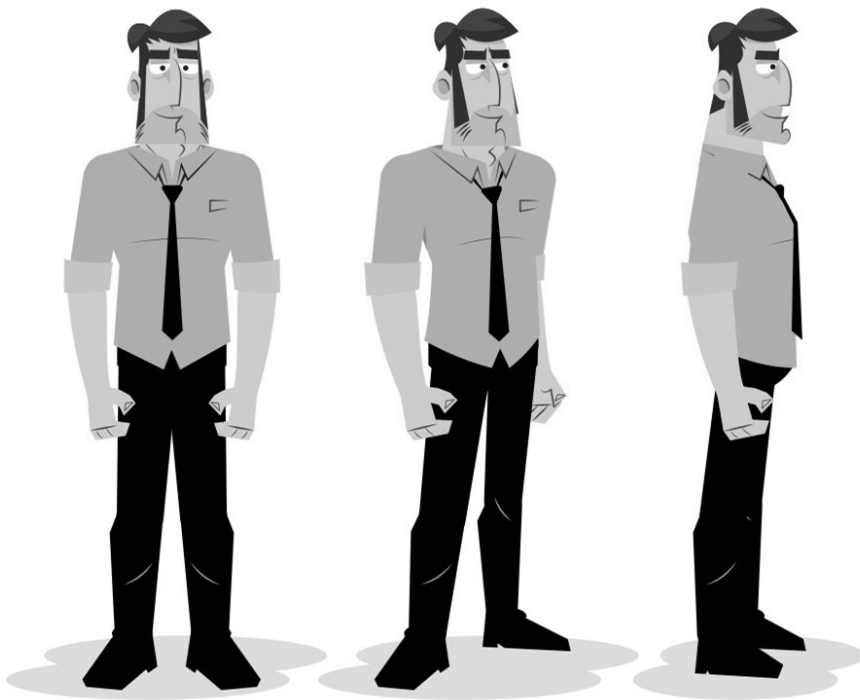


# PERSONAGENS – CASA NA COLINA

**CACHORRO**.....Labrador de chapéu. Fareja tudo ao seu redor, e está sempre atento.

**COELHO**.....Animal extremamente violento e assassino, o guarda principal da casa.

**ESCRITOR**.....Velho, ranzinza e perfeccionista. Sempre atrás da história perfeita. Dizem que é um bruxo.



# ESTRUTURA DE PUZZLES

## PARTE 1

TUTORIAL

CONSEGUIR O  
CHAPÉU

GANHAR DINHEIRO

COMPRAR O TABLET

FAZER O  
CHECK-IN

ENCONTRAR PAPEL  
AMASSADO

MONTAR ESPADA

CONSEGUIR O MAPA

ABORRECER O  
BARMAN

CONSEGUIR  
BRACELETE

VENCER QUEDA DE  
BRAÇO

GANHAR A MOTO

FAZER COMIDA DOS  
POMBOS

CONVERSAR COM A  
VELHINHA

PEGAR LIVRO  
AUTOGRAFADO

VOLTAR PRO HOTEL /  
SER PRESO

## PARTE 2

FAZER AMIZADE  
COM PRESOS

CONSEGUIR PLANTA  
DA PRISÃO

NOCAUTEAR  
GUARDA

ORGANIZAR REVOLTA

RETOMAR ROUPAS

PASSAR PELO  
BANHEIRO

DESTRANCAR SAÍDA  
DO TÚNEL

SAIR DA PRISÃO

DIGITAR O CÓDIGO  
DE SEGURANÇA

MONTAR FLAUTA

FAZER OS ANIMAIS  
DORMIREM

CONSEGUIR RASCUNHOS

ACHAR O  
ESCRITÓRIO

ESCAPAR DE  
RACHEL

DUELO DE POESIAS

MUDAR O FINAL  
DA HISTÓRIA